

STM32マイコンからの丸形タッチ式 1.28インチLCD表示制御プログラミング

丸形LCDカウントダウン表示 ラーメン・タイマの製作

砂川 寬行

Hirovuki Sunagawa

今どき丸形LCDで広がる 電子回路製作

最近, 丸形のタッチパネル付き液晶ディスプレイ (LCD) モジュールが簡単に入手できるようになりました. 見た目にも面白い丸い液晶画面に自分の好きな画面を表示したり, タッチパネルで操作できると, 電子工作の表現の幅も大きく広がります.

本稿では、丸形のタッチパネルLCDでカウントダウン表示する3分ラーメン・タイマを製作します(**写真1**). 液晶画面をタッチしてカウントを開始したり、3分間の進捗具合の様子を液晶に表示したりします.

カウントダウンが終わると モータが回りクラッカを発射 丸形ディスプレイ (1.28 インチ)で3分 カウントダウン! STM32F405 ボードで制御 本体フレームは3D プリンタで製作 テープ・タイプの LED でも残り時間をカウン トダウン

写真1 1.28インチの丸形タッチ式LCD にカウントダウン 表示させるラーメン・タイマの製作

STマイクロエレクトロニクス専用 GUI 作成ツールで液晶画面の制御が楽々!

また、液晶以外の報知手段として、フィラメント形状のLEDを光らせたり、ブザーを鳴らしたり、モータを動作させてクラッカを鳴らしたりします。

丸形のLCD表示のプログラミングには、STマイクロエレクトロニクスSTM32マイコン用GUI開発環境「TouchGFX」を使いました。画面デザイン等もカンタンにできます。

本稿で作成したプログラムは本誌ダウンロード・コーナ(https://toragi.cqpub.co.jp/download2025/)にて入手できます.

丸形LCDカウントダウン表示 ラーメン・タイマの回路

図1に今回製作するラーメン・タイマの回路を,**表1** に使用した部品を示します.

ラーメン・タイマには、オプション機能として、時間になったらクラッカを発射する装置を付けました。 ギア・モータの軸にクラッカの紐を巻き付けています。 ラーメン・タイマは以下の動作を行います

- ▶ ① 電源投入時の処理
 - ラーメン・タイマのオープニング画面を表示する
 - フィラメントLEDを光らせる
 - ブザーを鳴らす
- ▶ ② タイマ画面を表示する
 - カウントダウンとプログレス・サークル(丸型の プログレス・バー)を表示する
 - プログレスサークルの中央部分にラーメンの画像 を配置(透明度の値を最大にして不可視化しておく)
 - 画面にトグル・スイッチを表示する
- ▶ ③ カウントダウンを開始する
 - トグル・スイッチを指でタッチしたら、カウント ダウンを開始する
 - カウントダウン値の更新とプログレス・サークルの更新をする
 - 1秒毎にブザーを鳴らす
 - 残り時間に合わせてフィラメント LED の光量を 増やす