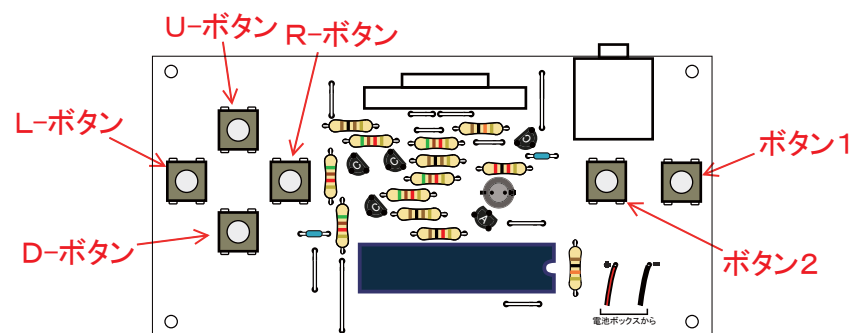
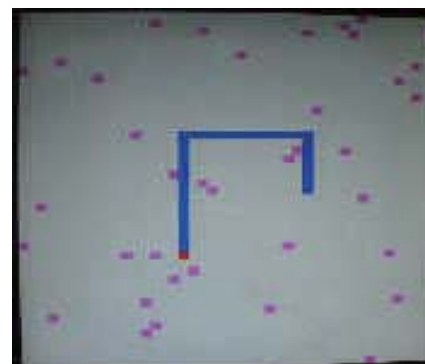


ゲームの遊び方



《ゲーム1》「スネイク (Snake)」



スネイクの画面（例）

ニョロニョロ動きながら餌をたべます。餌を食べると体が伸びます。頭が画面の枠にぶつかったり、自分の体にぶつかったらゲーム終了。餌は全部で50個。たくさん食べるとだんだんスピードが早くなるよ。さあ、いくつ食べられるかな？

[起動のしかた]

電源を入れて、ボタン1を押す。

[操作のしかた]

- ・U-ボタン、R-ボタン、D-ボタン、L-ボタンで向きを変える。
- ・ボタン1で再スタート。再スタートの時、ボタン2も同時に押していると、得点はリセットされず加算される。

《ゲーム2》「スロット (Slot)」



スロットの画面（例）

スロットゲームです。数字が合うか、色が合うと得点になります。「1 2 3」や「4 5 6」のように、続き番号でも得点になります。「7 7 7」で全部同じ色の時が最高得点です。10回トライして合計点を競います。

[起動のしかた]

U-ボタンを押しながら電源を入れて、ボタン1を押す。

[操作のしかた]

- ・ボタン2を押すと、左の枠から順に回転が止まる。3つとも止まるごとに得点を加算。
- ・数字が合うと枠が赤く点滅。
- ・トライの回数は、紫のゲーム進行バーで表示される。トライ10回で終了。
- ・ボタン1で再スタート。
- ・U-ボタンで加速。D-ボタンで減速。

《ゲーム3》「シューティング (Shooting)」



シューティングの画面（例）

次々に現れるUFOを撃ち落とします。遠くのUFOほど得点が高いよ。UFOから落とされる爆弾をよけながら、うまく撃ち落とせるかな？

[起動のしかた]

R-ボタンを押しながら電源を入れて、ボタン1を押す。

[操作のしかた]

- ・R-ボタン、L-ボタンで左右に移動。ボタン2で弾丸発射。
- ・弾丸を発射することにより、左から地面が赤く変わる。
- ・弾丸は45発で終了。
- ・ボタン1で再スタート。

《ゲーム4》「テトリス (Tetris)」



テトリスの画面（例）

某落ちゲーを再現？！詳細な説明がなくても安心して遊べるぞ！！

【特徴】

- 1) 壁際でブロックを回転することはできない
- 2) スコア100点毎にブロックの落下速度がUP
- 3) 消すライン数によって加算される得点が増加
 - 1ライン 1ポイント（1ポイント／ライン）
 - 2ライン 4ポイント（2ポイント／ライン）
 - 3ライン 12ポイント（4ポイント／ライン）
 - 4ライン 32ポイント（8ポイント／ライン）
- 4) 2ライン以上消すと、消したライン数に応じて先のブロックを表示

[起動のしかた]

D- ボタンを押しながら電源を入れて、ボタン1を押す。

[操作のしかた]

- R- ボタン・L- ボタン : ブロックを左右に1マス移動／（長押し）連続移動
- D- ボタン : ブロックの落下速度を上昇
- U- ボタン : ブロックを瞬時に落下
- ボタン2 : ブロックを反時計回りに回転
- ボタン1 : ブロックを時計回りに回転／ゲームオーバー時のゲーム再開

《ゲーム5》「エスケープー (Escapee)」



エスケープーの画面（例）

■キャラクター紹介

☆星☆星雄（ほし☆ほしお）：主人公

- ・好きなもの：星、てんぷら、ハンバーグ
- ・嫌いなもの：犬、UFO、みょうが、権力
- ・特技：長距離走 ・座右の銘：人生山あり谷あり
- ・性格：神経質でいつも後ろを気にしている。その割には、その場の雰囲気で大膽なことをしてしまい、後悔することが非常に多い。

☆ポチ：いつも目が血走っている狂犬。その鋭い眼光で獲物と世の中の真実をとらえる。

☆UFO：未確認飛行物体

☆月：地球の衛星

☆星：宵の明星

■ストーリー

星雄は無実の罪（柿どろぼう）で投獄されてしまった。世の中に自らの無実を訴えるため、半年間の念入りな計画と準備の末、脱獄を決意。後ろを気にしながらも、ついに真夜中に脱走を決行、得意の足を活かして逃亡に成功できるか！？ 苦手の犬やUFOに追いかけられながら、前途多難な大逃亡劇（スペクタクル）が始まる！！

■ゲーム説明

山や谷を越えながら、追跡者（犬、UFO）からひたすら逃げてください。触れるとライフが1減ります。

また、後ろを振り向くと心労からライフが1減ります。

星を取るとライフが1回復します。月が画面を一周するとゲームの難易度が上がります。

以下の事象が発生するとゲームオーバーとなります。

- ・ライフが0になる
- ・フィールドにはさまれる
- ・谷に落ちる
- ・255Km逃げ切るとゲームクリアとなります。

ゲームオーバー / ゲームクリア後に逃げた距離が表示されその状態で、ボタン1を押すと、コンティニューできます。（ボタン2を押しながらボタン1を押すと距離がクリアされます）

[起動のしかた]

L- ボタンを押しながら電源を入れて、ボタン1を押す。

[操作のしかた]

R- ボタン・L- ボタン : 星雄が左右に動く

D- ボタン : 星雄がしゃがむ（当たり判定が縦方向に狭くなる）

ボタン2 : 星雄がBダッシュ（素早く動く）

ボタン1 : 星雄がジャンプ