

第7章

Downloadあり



抵抗膜式タッチ・パネルとLCDで簡単にできる

# タッチ式“脳トレ”ゲームの製作

森 久直 Hisanao Mori

最近では、タッチ・パネルを低価格で入手することができるようになりました。そこで、タッチ・パネルを使って、LED点灯ゲーム「LED SIMON」を製作しました(写真1)。サイモン・ゲームとは、ランダムに発光したボタンを順番通りに追いかけて押していくゲームです。記憶力などをうまく発揮しないとクリアできないので、いわゆる“脳トレ”ゲームの一つともいえます。これに類似した、タッチ・パネルを使って

実現したゲームがLED SIMONです(写真2)。

なお、この製作物はゲームのほか、タッチ・パネルの動作方法を学ぶための実験ボードとしても利用できます。本製作を通じて、スイッチやスライダ・バーを実現するためのプログラムを紹介します。

## 製作した“脳トレ”ゲームの概要

LED SIMONの全体構成を、図1に示します。タッチ・パネルからの入力による、グラフィックLCDの

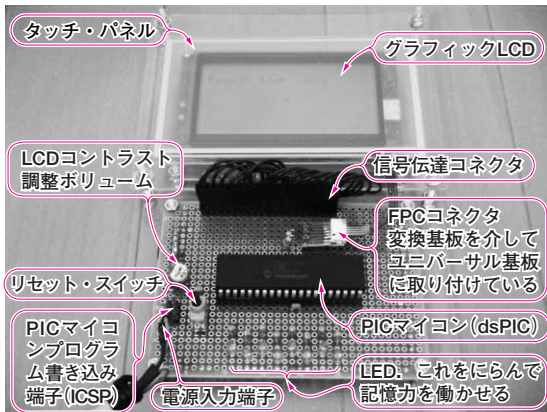


写真1 製作物の外観

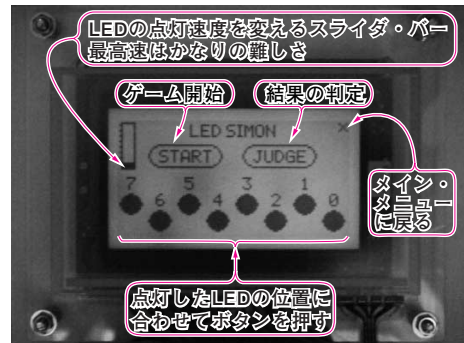


写真2 サイモン・ゲームの画面

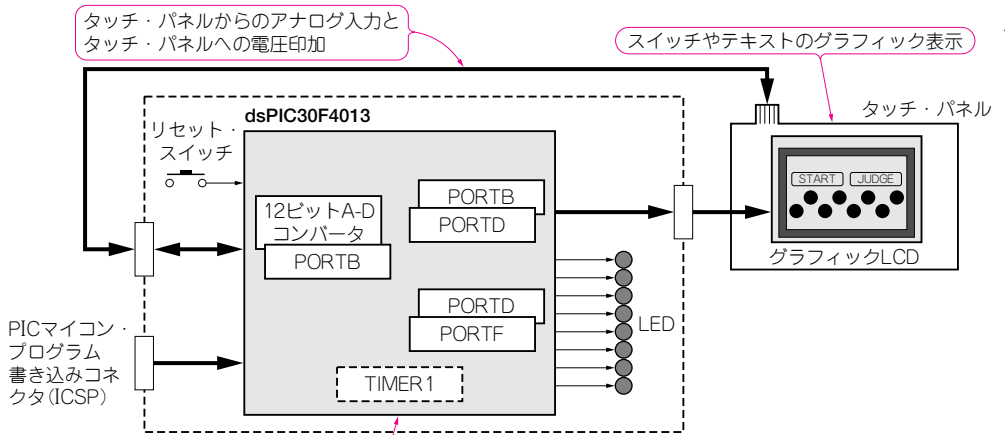


図1 全体構成

タッチ・パネルからのアナログ入力に応じて、グラフィックLCDとLEDを制御する

イントロ

第1章

第2章

App

第3章

第4章

第5章

第6章

第7章

第8章