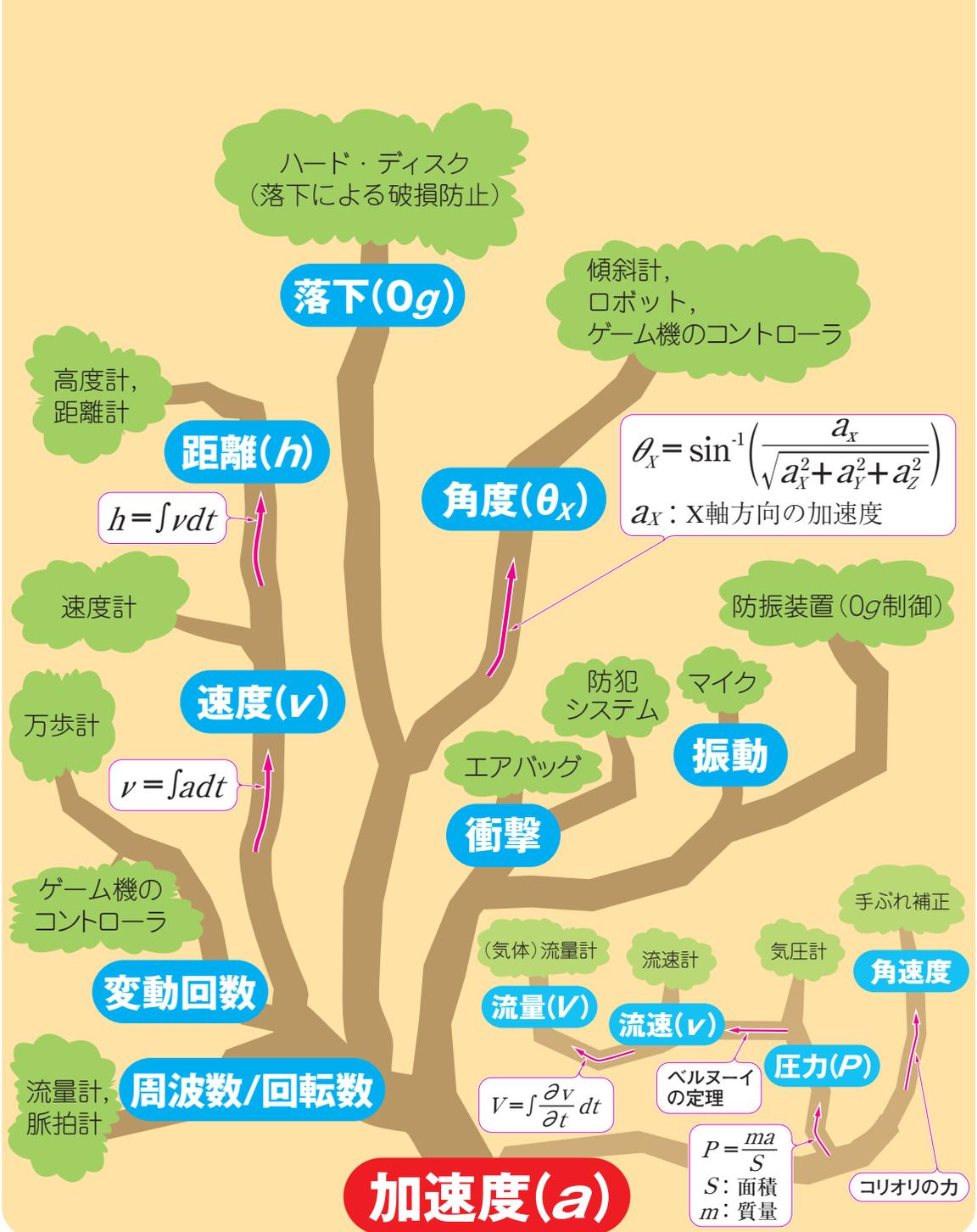


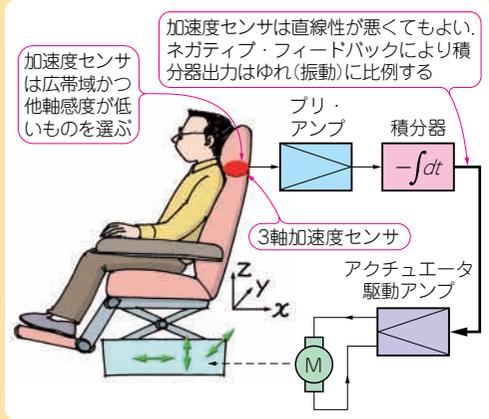
加速度センサで 検出できる

物理量

上田 智章 (Tomoaki Ueda)



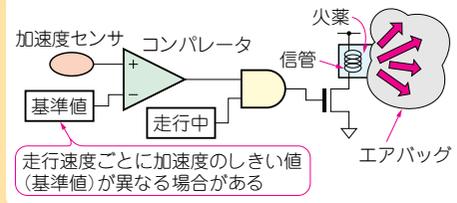
アクティブ振動制御



物理量：加速度

特定方向の揺れをとらえ、ネガティブ・フィードバックをかけて逆位相の揺れを起こして揺れを相殺します。加速度センサの直線性は悪くてもかまいません。乗り物以外にも建築物などに応用できます。

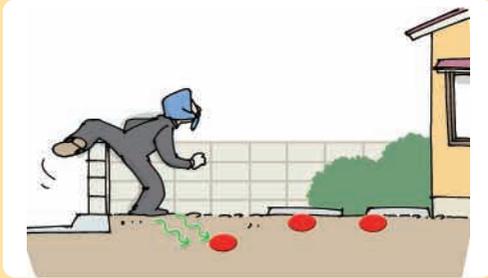
エアバッグ



物理量：衝撃

走行中、あらかじめ設定したしきい値以上の加速度を検出したら、火薬を起爆してエアバッグを膨張させます。

埋設型防犯システム



物理量：衝撃

振動がよく伝わるように敷石や玉砂利などの下に加速度センサを隠しておき、侵入者による振動を検出します。

